

ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ ПРОЕКТ ИГРЫ МАГИСТРОВ

Тема РАЗВИТИЕ ЛИЧНОСТИ В ПРОЕКЦИЯ НАУЧНОГО ЗНАНИЯ

Цель: Самоопределение магистров относительно образовательных программ, разработка индивидуальных образовательных маршрутов.

ХОД СЕМИНАРА

1. Представление организаторов, знакомство с программой – 15 мин.
2. Знакомство участников (ассоциативная техника)- 30 мин.
3. Работа с понятием «Человек» - ассоциативная техника.- 30 мин.
4. Выделение барьеров и ресурсов развития человека (мозговой штурм) -30 мин.
Перерыв – 30 мин.
5. Формирование рабочих групп по выявленной проблематике. Работа в группах. Подготовка докладов на тему: «Социально-педагогическая деятельность по решению выделенных проблем». – 30 мин.
6. Доклады групп. Обсуждение докладов.- 1 час.
7. Индивидуальное самоопределение относительно выявленных проблем и способов их решения. Выбор направлений диссертационного исследования. 15 мин.
8. Рефлексия, консультации, лекции по выявленным проблемам. 30 мин.